

***AMERICAN  
CORNER MEDIA  
LAB - UA***



**1.**  
***CONTEXTO***

***MEDIA***

***LAB!***

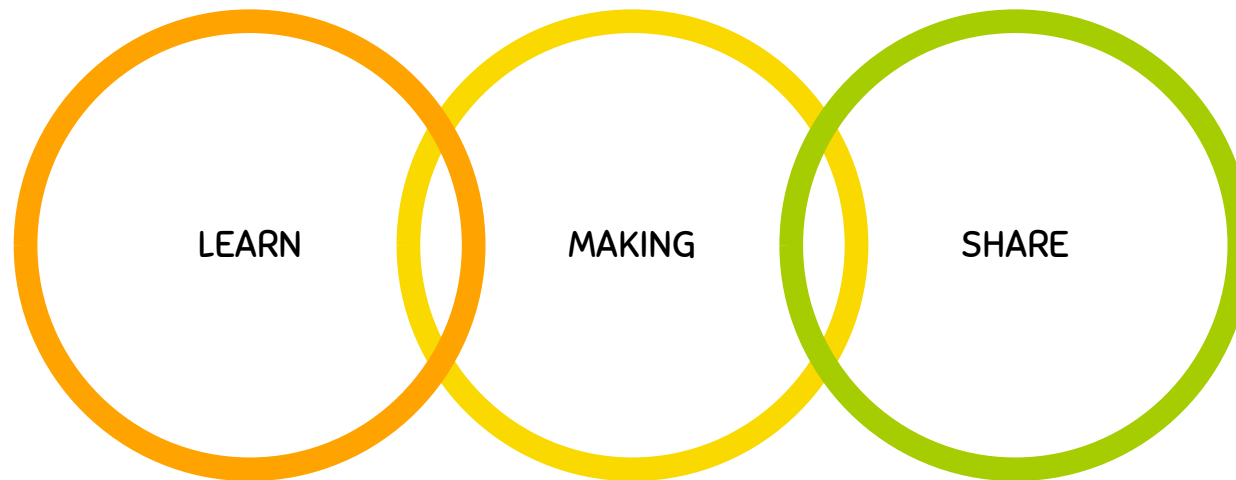


# APRENDER FAZENDO

Ambiente informal de aprendizagem,  
longe da rigidez da sala de aula,  
motivando a criatividade



# ***ESTRUTURA***





**2.**  
***EXPERIÊNCIAS***

**100**

Atividades AC MediaLab

**135.000**  
utilizadores

**100%**

Total success!

# MAKE CREATIVE



conursos  
**Make Creative**  
Inscrições - 30/4 a 14/5 de 2017

Concurso com vista à concretização e ao desenvolvimento de ideias criativas e inovadoras, que estimulem a conceptualização e a materialização de objetos que possam resolver problemas concretos do dia-a-dia, recorrendo à modelação e prototipagem com impressão 3D.

[https://www.ua.pt/sbidm/biblioteca/concurso\\_makecreative](https://www.ua.pt/sbidm/biblioteca/concurso_makecreative)




# Make Creative

## Candidaturas até 23 de fev'18

**Concurso** que pretende dar suporte ao desenvolvimento de ideias que os estudantes da UA, de qualquer área de estudo, pretendam concretizar em equipa, ao longo do 2º semestre letivo 2017|2018. Podem candidatar-se projetos de âmbito académico ou extracurricular que se concretizem num protótipo físico.

O American Corner Media Lab será a estrutura de suporte a esse desenvolvimento e contará com o envolvimento direto de uma equipa especializada do Departamento de Comunicação e Arte da UA (DeCA).



**Make Creative - Oceanos Virtuais**



# MAKER SHARE

**MAKER SHARE**

13 DE MARÇO - 14H00 - 15H30 - MEDIALAB

**VASO NOTIFICADOR INTELIGENTE - O PROCESSO DE CONSTRUÇÃO E PROGRAMAÇÃO**

WORKSHOP DINAMIZADO POR CESAR WELB,  
ALUNO DE MESTRADO EM DESIGN  
DO DEPARTAMENTO DE CONDIÇÃOÇÃO E ARTE  
DA UNIVERSIDADE DE AVEIRO

INDICADORES - [HTTPS://WWW.RUBICAL.COM/ELEMENT/3021907](https://www.rubiocal.com/element/3021907)

14 DE MARÇO - 16H30 - 17H00 - MEDIALAB

**XODDUL - UM JOGO COM PEÇAS IMPRESSAS EM 3D**

WORKSHOP DINAMIZADO POR SILVIA RODRIGUES,  
ALUNA DE DOUTORAMENTO EM FÍSICA  
DA UNIVERSIDADE DE AVEIRO

INDICADORES - [HTTPS://WWW.RUBICAL.COM/ELEMENT/3021908](https://www.rubiocal.com/element/3021908)

AMERICAN CORNER WEEK 2019  
[WWW.UA.PT/SBIDM/BIBLIOTECA/ACW2019](http://WWW.UA.PT/SBIDM/BIBLIOTECA/ACW2019)



**AMERICAN CORNER WEEK**

25 A 29 DE MARÇO 2019 - BIBLIOTECA DA UA  
[WWW.UA.PT/SBIDM/BIBLIOTECA/ACW2019](http://WWW.UA.PT/SBIDM/BIBLIOTECA/ACW2019)

**25 de março**  
**ORIGAMI E MATEMÁTICA**  
"Origami e Matemática. A Árvore de Pitágoras"  
Documentário realizado por Sharmen Ohsid-Chany e Andy Schocken  
13H00  
Sala American Corner

**26 de março**  
**SCORE A FILM MUSIC DOCUMENTARY**  
"Score a Film Music Documentary" (2016)  
Documentário realizado por Matt Schrader  
13H00  
Sala American Corner

**27 de março**  
**ORIGAMI E MATEMÁTICA**  
"Origami e Matemática. A Árvore de Pitágoras"  
Workshop dinamizado por Krystyna Barczyk  
10H30 - 12H00  
Sala de Exposições Hélène de Beauvoir

**28 de março**  
**ORIGAMI E MATEMÁTICA**  
"Origami e Matemática. A Árvore de Pitágoras"  
Workshop dinamizado por Krystyna Barczyk  
14H30 - 16H00  
Sala de Exposições Hélène de Beauvoir

**29 de março**  
**ORIGAMI E MATEMÁTICA**  
"Origami e Matemática. A Árvore de Pitágoras"  
Workshop dinamizado por Krystyna Barczyk  
14H30 - 16H00  
Sala de Exposições Hélène de Beauvoir

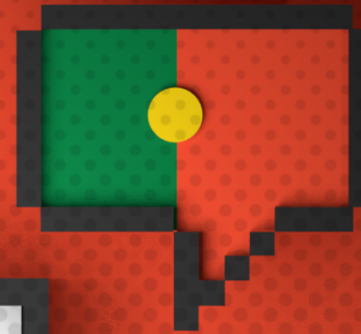
**25 de março**  
**CHASSIS TRAIN: THE JOHN COLTRANE DOCUMENTARY**  
(2016)  
Documentário realizado por John Scheinfeld  
13H00  
Sala American Corner

**26 de março**  
**ENSEMBLE VOCAL FEMININO FÁ SINTIDO**  
16H00  
Sala de Leitura da Biblioteca

**27 de março**  
**TECNOLOGIA E MATEMÁTICA**  
"Cubo - (labirinto 3D)"  
Workshop dinamizado por Bruno Brendão, Hélder Antunes e Rui Antunes  
13H00 - 12H00  
MediLab

**28 de março**  
**TECNOLOGIA E MATEMÁTICA**  
"Cubo - (labirinto 3D)"  
Workshop dinamizado por Carlos Santos e Fernando Sousa  
14H30 - 17H00  
MediLab





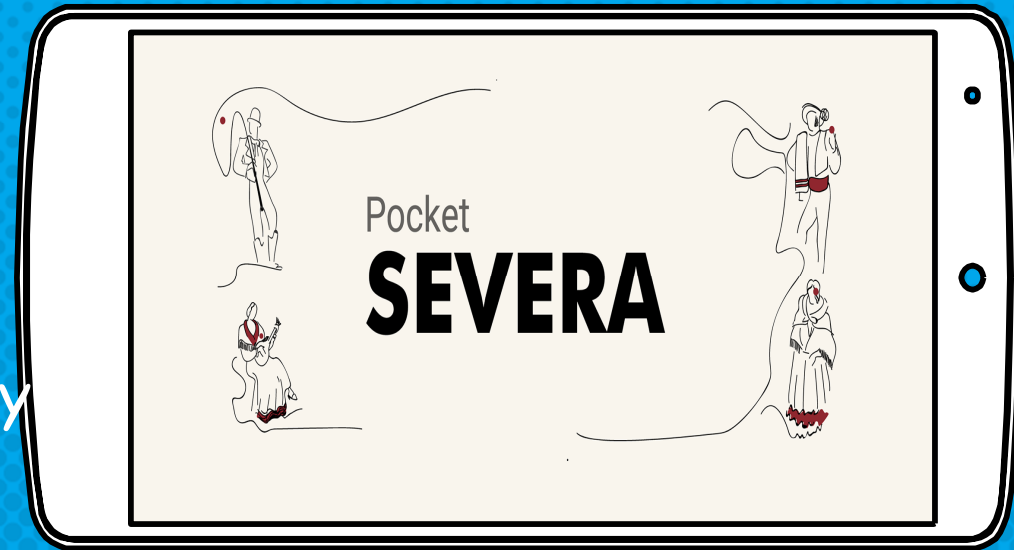
Tiny  
Lab  
Talks

**SHARE**

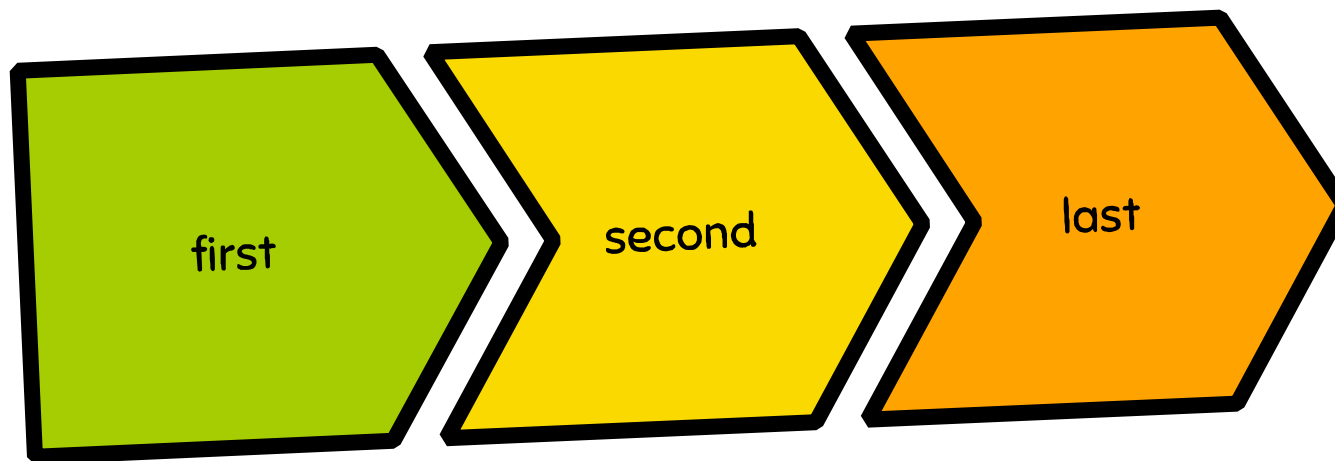
[HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/PLAYLIST?LIST=PLKEJUVRHBE650XU8XH9CNTYL1DKIIXESQG](https://www.youtube.com/playlist?list=PLKEJUVRHBE650XU8XH9CNTYL1DKIIXESQG)

# **POKET SEVERA**

App desenvolvida em Unity  
3D – “A Severa que vocês  
não viram”



# ***DESAFIOS***



***THANKS!***

